



Présentation de Mission Jupiter

Mission Jupiter est un jeu d'enquête policière virtuelle dans lequel les joueurs tiennent pour certains le rôle des suspects, et pour les autres celui des détectives.

L'action se déroule en 2247 dans un vaisseau spatial en route vers Jupiter.

A mi-parcours vers sa destination, l'équipage est confronté à un décès inattendu :

Un des sept officiers est retrouvé mort dans une salle technique.

La supervision terrestre ordonne une enquête interne et décide qu'elle sera menée par les passagers cryogénisés pour assurer une impartialité totale.



Déroulement : 6 personnes seront chargées d'interpréter les suspects à l'aide d'une feuille de personnage et des conseils d'un animateur. Les autres joueurs seront les détectives chargés de mener l'enquête et de questionner les suspects afin de déterminer s'il s'agit d'un accident ou bien d'un crime.

Participants : 16 à 36 personnes (18 ans minimum)

Durée approximative : environ 2^h00

Ce jeu est une création



www.francemurder.com



Quelle est la chronologie du jeu ?

TITRE	HEURES	CONTENU
BRIEFING	0000 à 0020	Présentation des documents de jeu et explication des règles
INTRODUCTION	0020 à 0030	Les 6 suspects se présentent en live
PHASE Q1	0030 à 0100	Les détectives posent les questions initiales aux suspects
INTERLUDE	0100 à 0110	Introduction de nouveaux indices
PHASE Q2	0110 à 0140	Les détectives posent les questions finales aux suspects
RÉFLEXION	0140 à 0150	Préparation des accusations
CLÔTURE	0150 à 0200	Révélation de l'énigme et classement

Quelle est la formule de jeu ?

Les joueurs seront répartis en 6 suspects et 5 brigades de détectives.

Les 6 suspects tiendront un rôle semi improvisé selon un livret remis lors du briefing, et les détectives auront mission de les faire parler pour découvrir la vérité.

L'enquête sera basée sur l'étude d'indices et sur le dialogue entre les suspects et les enquêteurs...

Mais, ils le découvriront assez vite, **UNE MISSION SECRÈTE** sera confiée à chaque groupe

Le suspens sera haletant jusqu'à la dernière minute !

Que trouve-t-on dans le jeu ?

A l'inverse des Escape Game, les Murder Parties sont des jeux orientés à 95 % sur la communication. La majorité des éléments de jeu sont donc basés sur les documents ci-dessous à retranscrire oralement.

Manuel de l'organisateur : 22 pages d'explications pour bien mener le jeu



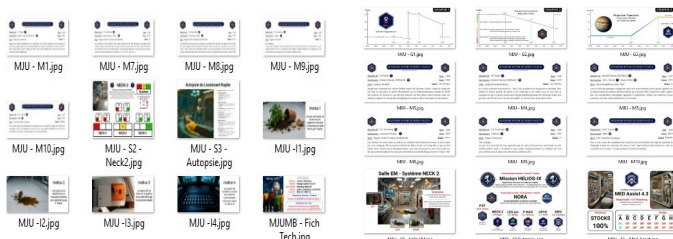
Livret de suspects : 4 pages détaillées pour bien répondre aux détectives



Livret de détectives : Le « best of » des questions à poser aux suspects



Indices visuels :



3 indices Graphes
12 indices Messages
5 indices Synoptiques
4 indices Scène du crime

Pitch officiel

(Message adressé aux futurs détectives du jeu)

Année 2247.

Le vaisseau interplanétaire **Hélios-IX**, fleuron de la Fédération Terrienne, est en approche finale de Jupiter pour une mission scientifique historique : trouver le satellite jovien le plus adapté à un terraforming. À bord, un équipage compétent... mais parfois légèrement dysfonctionnel, épaulé par l'IA embarquée **NORA**, dont les décisions sont brillantes mais parfois imprévisibles.



Au cœur de cette routine spatiale, un drame survient :

le **Pr P Kepler**, astrophysicien renommé et spécialiste des phénomènes joviens, est retrouvé **mort** dans le compartiment technique des analyses électromagnétiques. Les éléments de départ sont :

- Aucune trace de lutte.
- Une flaque de liquide brun et une plante gisent au sol
- Plusieurs anomalies apparaissent dans les logs systèmes.

Le protocole de sécurité **SU-7** a presque immédiatement été déclenché : Une enquête interne devra être menée par des personnes **neutres**, ne faisant pas partie de l'équipage actif au moment des faits.



L'IA du bord (NORA) a donc procédé à un réveil d'urgence de plusieurs passagers secondaires placés en **cryogénie** pour la durée du transit selon des critères totalement discutables qui sont les suivants :

- régularité du brossage de dents,
- scores personnels au jeu d'enquête **Galactic Pursuit Deluxe**,
- stabilité du rythme cardiaque durant l'hibernation,
- consommation raisonnable de Snacks Lyophilisés de Niveau 3.

Vous êtes ces passagers sélectionnés, encore groggy et parfois en tenue d'hibernation, devenus ainsi officiellement la **Cellule d'Enquête Interne Temporaire**.

Face à vous, les six membres d'équipage présents lors de l'incident :

des professionnels plus ou moins compétents, plus ou moins sincères, et dont les déclarations s'entrelacent en un nœud d'erreurs, de secrets, de méfiances et d'égos mal placés.

Vous devrez mener les interrogatoires, recouper les alibis, et démêler ce que chacun cache.

Car la vérité est probablement enfouie quelque part entre :

- une procédure bricolée,
- un geste maladroit,
- un mensonge "pour éviter les ennuis",
- et une série de petites catastrophes qui, mises bout à bout, ont provoqué un accident mortel.

Quelqu'un a-t-il sans le vouloir déclenché la chaîne d'événements menant à la mort du **P. Kepler** ?

Ou celui-ci a-t-il été victime de tensions qui se cachent au cœur de l'**Hélios-IX** ?

Et l'Intelligence Artificielle **NORA** est-elle en train d'aider... ou de compliquer l'affaire ?

Bienvenue à bord de l'**Hélios IX** L'enquête peut commencer.