

L'ÉCOLE DES SORCIÈRES



Une Murder-Party "Halloween"
pour 14-20 personnes



Scénario écrit par
Lisa Perez



L'École des sorcières



Introduction

L'action se déroule à Castelnou, un village abandonné des Pyrénées, dans un bâtiment du 13^{ème} siècle qui paraît totalement délabré aux yeux des moldus mais qui est en fait une université de Magie surnommée « Le Poudlard Catalan ».

Cependant, depuis ce matin, le danger rode dans tous les couloirs. Le Professeur Baratina, le doyen de l'Université, s'est réveillé en ayant perdu la totalité de sa mémoire. C'est terrible ! D'autant plus que c'est aujourd'hui le grand jour des examens de fin d'année pour les élèves de la Faculté. Tout le monde prend cela pour une grande menace !

L'ensemble des enseignants est convaincu qu'il s'agit d'une attaque magique et que les élèves (et eux-mêmes) sont en danger. Si le coupable n'est pas trouvé rapidement et mis hors d'état de nuire il n'y aura pas d'autre solution que de fermer l'établissement pour une durée indéterminée. Peut-être définitivement !?!

Le Professeur Ramona, adjoint du Doyen, gérera la crise. Sa première décision a été de garder fermées les portes de l'établissement afin que le coupable ne puisse pas s'enfuir. Puisqu'elles l'ont été à minuit (comme d'habitude) il est certain que le fautif est encore à l'intérieur des murs. Des détectives ont été envoyés en renfort.

Les examens prévus aujourd'hui se dérouleront malgré tout, mais il est certain que les élèves risquent d'être perturbés par cette affaire ainsi que par tous les autres stress qui les guettent (jalousies, romances, rivalités, prophéties, chantages, etc ...)

Retrouverez-vous le responsable de cet envoûtement ?

Ou serez-vous la prochaine victime ?

Qu'y a-t-il d'inclus dans *L'École des sorcières* ?

- > Un guide pas à pas indiquant la façon de lancer le jeu.
- > Un livret de personnages pour chaque invité.
- > Des documents et autres articles essentiels.
- > La solution !

Comment fonctionne *L'École des sorcières* ?



Le jeu *L'École des sorcières* a été conçu pour 14 à 20 joueurs. Une personne (l'hôte) devra coordonner et organiser (héberger) le jeu. Cette personne sera aux yeux de tous le responsable de la Bibliothèque. Son rôle sera de faciliter la partie en connaissant tous ses rouages. Sa mission sera donc parallèle à l'activité ludique mais elle n'en sera pas moins intéressante, tous nos joueurs le confirment. Nous recommandons qu'il soit assisté par un chargé de la Vie Scolaire.

IMPORTANT : L'attribution des rôles aux joueurs doit se faire en respectant la répartition hommes/femmes du tableau ci-dessous, cependant certains rôles peuvent indifféremment être tenus par une femme ou un homme (dernière colonne du tableau).

L'hôte de la soirée n'est pas comptabilisé dans cette répartition. (ni son assistant)

Nombre de joueurs	Persos Hommes	Persos Femmes	Persos pouvant être joués par Homme ou Femme
14	4	5	5
15	4	5	6
16	4	5	7
17	4	5	8
18	5	5	8
19	5	6	8
20	6	6	8

Exemple : Pour un groupe de 17 joueurs, la répartition peut aussi bien être de [12 hommes + 5 femmes] que [4 hommes + 13 femmes] ou toutes les valeurs intermédiaires.

Durée et déroulement...

L'Ecole des sorcières dure en général environ 4^h00. D'après le scénario, les personnages sont dans un vieux château. Tout le monde a plusieurs objectifs à réaliser durant la soirée et sera aidé pour cela par l'utilisation de quelques pouvoirs « Spéciaux »

Le déroulement du jeu s'accompagne très bien d'une restauration de type buffet afin de laisser les joueurs se déplacer librement. A l'inverse un repas servi à table n'est pas conseillé.



Je n'ai jamais joué de murder party...

Toute personne avec un minimum de curiosité et d'imagination est capable de faire valoir les intérêts du rôle qu'elle va interpréter. Et, dans tous les cas, les informations fournies dans le livret de personnage l'aideront grandement.

Pour vous aider à mieux comprendre le mode de jeu lisez ces articles de notre FAQ :

- Comment interpréter son rôle ? ([LIEN](#))
- Quelles sont les règles du jeu ? ([LIEN](#))
- En quoi consiste le rôle d'hôte de la partie ? ([LIEN](#))

Y-a-t'il un age minimum pour jouer ?

Nous conseillons un âge minimum de 16 ans pour ce scénario de *L'Ecole des sorcières*, afin d'avoir assez de discernement pour bien interpréter son rôle.

Où puis-je acheter les jeux de *France Murder* ?

Nos jeux sont disponibles sur le site www.francemurder.com avec des paiements sécurisés par Carte Bancaire et PayPal. (lire nos conditions générales de vente ici : [C.G.V.U](#))

Sous quelle forme se présentent les jeux de *France Murder* ?

Lorsque vous achèterez un de nos jeux, vous obtiendrez le lien de téléchargement de l'ensemble des fichiers nécessaires à votre organisation. Ceux-ci seront disponibles durant 30 jours avec une possibilité de 3 téléchargements. En cas de difficulté lors de leur réception vous pourrez toujours nous demander d'autres envois au format dématérialisé en précisant votre numéro de commande.

L'impression de ces fichiers sera à votre charge personnelle.

L'École des sorcières - Casting -

Les Professeurs

Pr Leto : Alchimie

Pr Ramona : Transformation

Pr Sadurni : Prédiction

Le personnel de l'École

Hipolit : Jardinier

Ptolemeu : Ouvrier

Sabina : Infirmière

Les élèves de l'École

Abélarda : Élève du groupe des Académiques

Bernardo : Élève du groupe des Académiques

Carlo : Élève du groupe des Rebelles

Domenec : Élève du groupe des Académiques

Eymeric : Le fils du Doyen

Jaume : Chel du groupe des Populaires

Judit : Élève du groupe des Académiques

Nuria : Élève du groupe des Indépendants

Robi : Élève du groupe des Rebelles

Santiana : Élève du groupe des Populaires. Fiancée de Jaume

Taveda : Élève du groupe des Populaires

Vera : Élève du groupe des Populaires

Les détectives

Keri : Inspecteur

Agusti : Détective adjoint