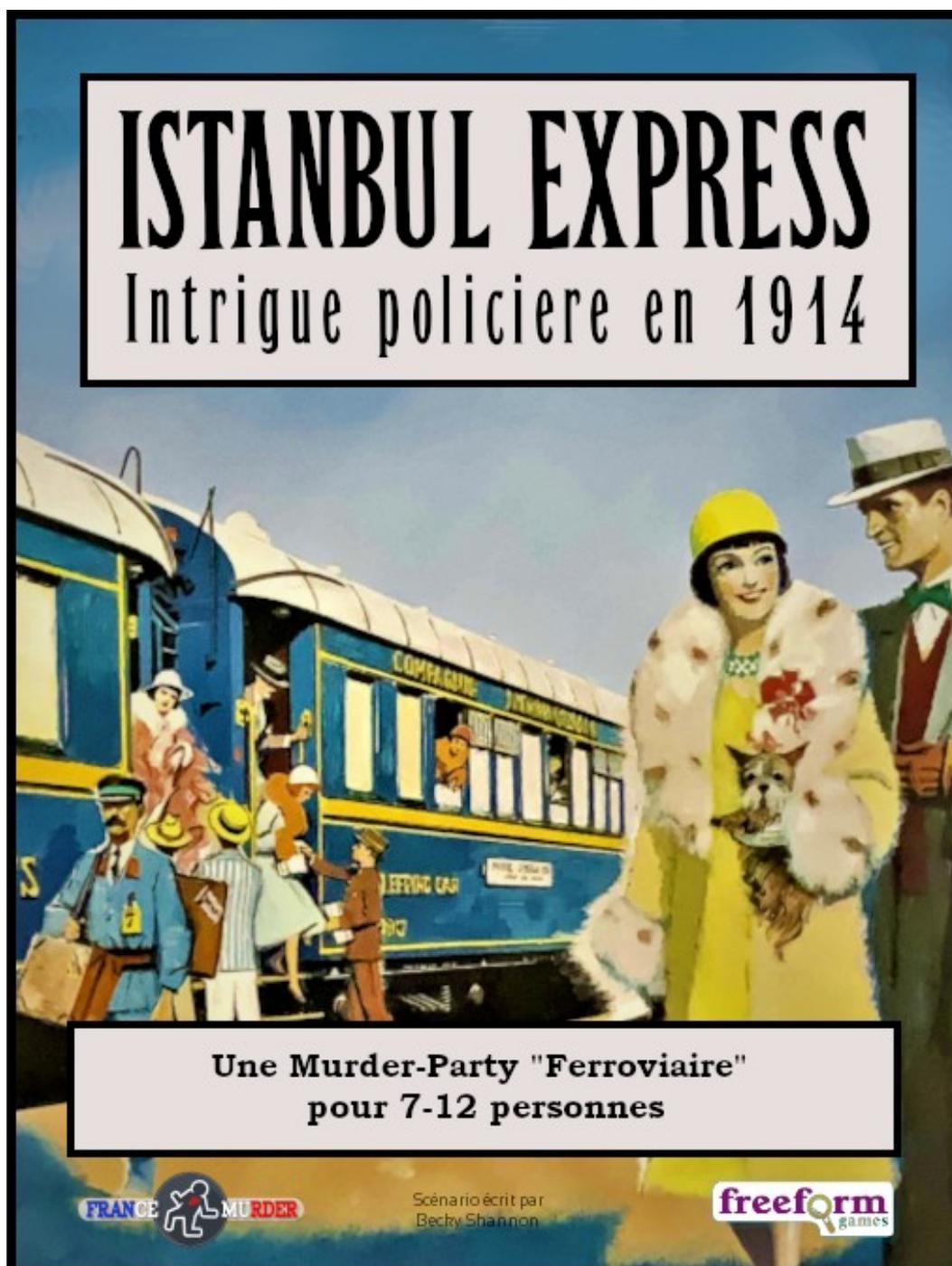


- 3 -

DOCUMENTS



D'AVANT JEU

Documents d'Avant Jeu

A l'attention du Maître du jeu

Ce fichier est à faire parvenir aux joueurs entre J-7 et J-2

(Une version numérisée est disponible à la page 'TELECHARGEMENTS' de www.francemurder.com)

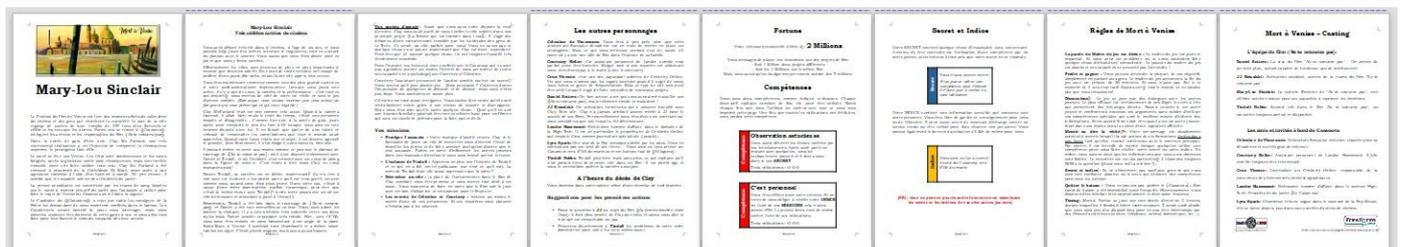
A l'attention des participants

Ce document est constitué de

- La gazette d'Istanbul (page 3) à lire pour en savoir plus sur l'actualité du moment
- Les suggestions de Dress-Code (page 4) dont vous pourrez vous inspirer pour vous vêtir
- « Comment jouer dans une murder-party ? » (page 5) qui constitue les conseils rudimentaires pour une première participation à une murder party. Pour compléter votre préparation à interpréter votre rôle nous vous encourageons à suivre également les deux liens suivants vers notre FAQ :
- [Comment interpréter son rôle ?](#)
- [Quelles sont les règles du jeu ?](#)

Au sujet du livret de personnage

Lors du briefing de la partie vous recevrez votre « Livret de Personnage » qui contient de très nombreuses informations sur le passé, les intentions et les infos détenues par la personne que vous interprétez. Le risque de fuites (même involontaires) en vous fournissant ce livret est trop important pour qu'il vous soit remis en avance. Par contre, un temps largement nécessaire vous sera accordé durant le briefing pour en assimiler les grandes lignes et vous le garderez pour le temps que durera la partie afin de pouvoir vous y référer en permanence.



Ci-dessus un aperçu du livret de personnage (8 pages) qui vous sera remis lors du briefing de la partie

La Gazette d'Istanbul

LA GUERRE ARRIVE

L'archiduc François-Ferdinand héritier du trône d'Autriche-Hongrie a été assassiné hier dans la ville de Sarajevo alors qu'il effectuait une visite diplomatique. L'attentat a aussitôt été revendiqué par des nationalistes serbes. Ce grave évènement a grandement ravivé les tensions entre de nombreuses nations d'Europe. Les serbes sont clairement soutenus par la Russie et d'autres grands pays leur sont très favorables (France, USA, Royaume-Uni). De son côté l'Autriche-Hongrie se sent insultée par la Serbie et pourra certainement compter sur le soutien de l'Empire Allemand, de la Bulgarie et des Ottomans. Si l'escalade continue, un conflit militaire généralisé est à redouter

VOYAGEZ VERS PARIS EN TOUT CONFORT AVEC



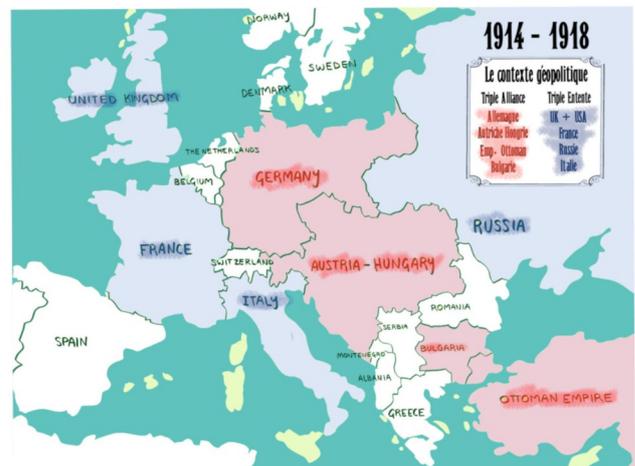
ISTANBUL EXPRESS

SCANDALE INTERNATIONAL

Le premier ministre ottoman a convoqué ce matin l'ambassadeur des USA après le scandale qui a secoué l'université d'Istanbul où le physicien américain S.Livingstone a abusé de la générosité des responsables du département « Recherche et Développement ». Sous prétexte de collaboration, ce scientifique sans scrupule a détourné à son profit tous les travaux dans le domaine de la transmission des ondes radio de nos brillants chercheurs et a pris la fuite. A Kozun, le doyen de la faculté nous a déclaré : « Bien que nous ayons à déplorer le vol de tous les plans et de l'unique exemplaire de bobine de transmission au carbone nous allons recommencer les travaux depuis zéro et l'Empire Ottoman devrait pouvoir bénéficier de cette invention cruciale pour les transmissions radio dans les mois ou les années à venir »

VOLS EN SERIE AUX MUSEES

L'extraordinaire collection artistique itinérante retraçant l'épopée du règne Alexandre Le Grand (empereur au IIIème s. avant J.-C.) a encore été victime d'un vol ! A peine deux mois après avoir subi une effraction au Musée de Bucarest l'ayant dépossédée d'un casque, d'un plastron et de sandales de guerre c'est maintenant un bouclier en argent qui a été dérobé au Musée d'Athènes. Le voleur qui a agi seul a simplement comme signe distinctif le port de la moustache



NOUVELLES BREVES

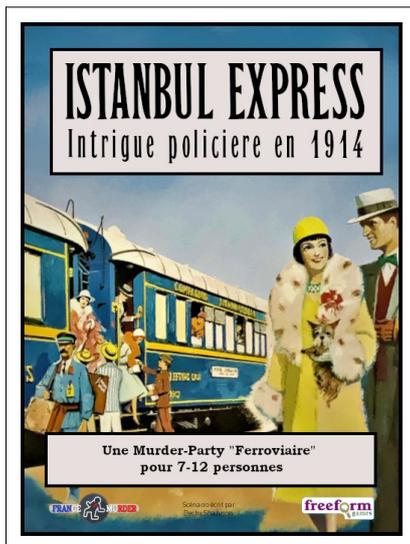
Economie

L'industriel Ezra Hoca, propriétaire de la célèbre entreprise Hoca&Co spécialiste des vêtements en cachemire ira très prochainement en France afin d'y implanter des boutiques de vente. Cette visite est largement soutenue par le Ministère de l'Economie qui y voit une excellente manière de développer la présence de l'Empire Ottoman sur le marché à l'exportation.

Sciences

Après quelques jours de repos à Istanbul suivi d'une retentissante conférence sur l'avancée de ses travaux en matière de chimie nucléaire, Savio(a) Honescu, célèbre savant(e) Roumain(e) a quitté notre territoire pour poursuivre sa tournée de vulgarisation sur les bienfaits de la désintégration atomique et ses multiples applications prévues. Nous ne demandons qu'à y croire, mais il faut bien avouer que les explications fournies par le scientifique étaient extrêmement complexes.

Casting et Dress-Code



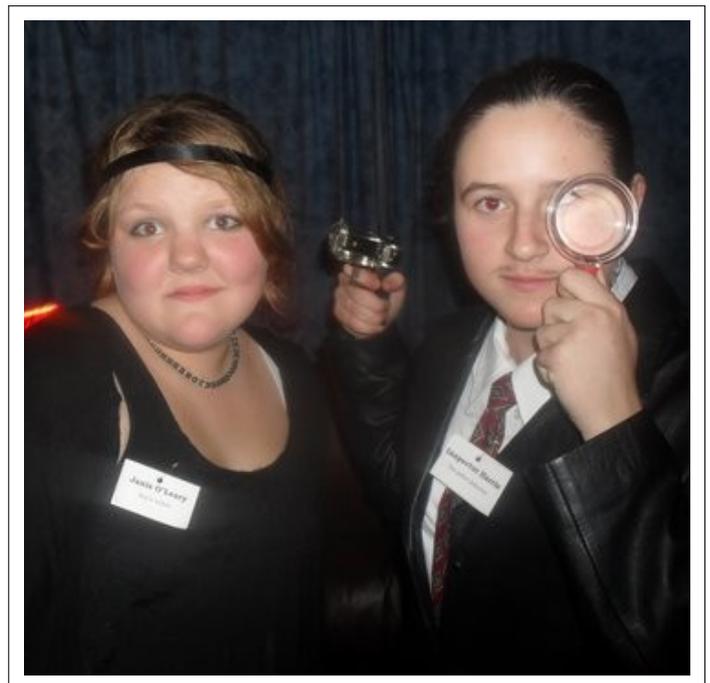
Nous sommes en 1914 dans un train de luxe.

Plusieurs personnes ont embarqué à Istanbul ou lors d'une des escales afin de se rendre à Paris sur un trajet qui doit durer environ trois jours.

9 passagers de haut standing et trois membres de la compagnie Istanbul Express se sont côtoyés pendant le trajet et se trouvent maintenant confrontés à un crime.

Merci de vous inspirer des instructions de dress-code à l'aide des photos ci-dessous.

Quelques exemples de dress-code



Comment jouer dans une murder-party ?

Si vous n'avez jamais joué à une des murder parties de **France Murder** auparavant, certains concepts du matériel du jeu peuvent ne pas vous être familiers. Nos soirées d'enquête sont différentes des autres grâce à la grande interactivité.

Vous décidez avec qui comploter et quand. Vous décidez également de ce que vous leur dites et si vous leur dites la vérité ou non. Bien sûr, il en va de même pour tous les autres protagonistes ...

Participer à une soirée meurtre de France Murder implique de se faire passer pour quelqu'un d'autre (votre personnage) dans un décor fictif. Vous rencontrerez et jouerez avec d'autres personnages et chacun essaiera d'atteindre ses propres objectifs.

Nous ne fournissons pas de script formel mais simplement un livret de votre personnage dont vous vous inspirez vous choisir votre destinée.

Voici quelques conseils pour profiter du jeu:

Trois exigences de base: jouer à une murder-party ne nécessite que trois attributs de base : le sens du jeu, la capacité à engager une conversation avec une autre personne et la volonté de faire semblant d'être quelqu'un d'autre le temps d'une soirée. Si ces capacités sont dans votre zone de confort, vous ne devriez avoir aucun problème!

Trouvez un costume: Vous recevrez des infos sur votre personnage au préalable. Un bon costume et quelques accessoires peuvent vous aider à entrer dans l'esprit du jeu, et ajouter une part de réalisme.

Lisez votre livret de personnage: votre livret de personnage explique qui vous êtes, qui vous connaissez et quels sont vos objectifs. Il décrit également ce que croit votre personnage, (mais qui n'est pas nécessairement la vérité !) Gardez votre livret de personnage à portée de main, car vous devrez vous y référer tout au long de la soirée.

Objectifs: votre livret de personnage vous confiera également des missions que vous essayerez de réussir pendant le jeu. Il est probable que cela sera rendu compliqué par les objectifs contraires d'autres personnages, mais inversement d'autres joueurs pourraient devenir vos alliés si votre force de persuasion est assez grande. Soyez diplomate !

Présentez-vous: une fois le jeu lancé, vous devrez parler à d'autres joueurs tout en faisant semblant d'être votre personnage. Le moyen le plus simple de démarrer consiste à donner quelques infos sur votre rôle et d'en demander en retour. Où lui poser la question « Pourquoi êtes vous ici et que faites vous ? » Si vous savez déjà quelque chose sur votre interlocuteur (par le biais des documents que vous possédez ou parce que quelqu'un d'autre vous a déjà dit quelque chose à son sujet), vous pouvez lui poser des questions à ce sujet.

Personnages manquants: nos jeux sont conçus pour accueillir différentes tailles de groupes. Si un personnage décrit dans votre livret n'est pas présent, il est probable qu'il ne soit pas essentiel et vous devez ignorer toute référence à lui. Cela n'affectera pas radicalement vos objectifs ou le résultat de la partie.

Suggestions de premiers coups: votre livret de personnage contient des conseils pour les personnes qui n'ont jamais joué à nos jeux auparavant. Ces conseils sont facultatifs, mais ils peuvent vous aider à débloquer la situation initiale

Trouvez vos amis et vos ennemis: Il sera important de repérer dans chaque jeu ceux qui vous aideront et ceux qui s'opposeront à vous. Mais attention : demander de l'aide à vos amis pourrait vous obliger à les aider en retour.

Capacités: Chaque personnage aura des capacités spéciales qu'il pourra utiliser pour atteindre ses objectifs. Toutefois ces compétences « spéciales » ont généralement un nombre limité d'utilisations. Vous devrez peut-être réfléchir attentivement à la bonne opportunité pour les employer.

L'hôte de la soirée: Il connaît tous les rouages de la partie et il a pour mission de la rendre agréable aux autres joueurs. A priori vous n'aurez pas besoin de lui pour atteindre vos objectifs ; parler et négocier avec les autres personnages est généralement suffisant. Par contre n'hésitez pas à le consulter si vous avez une question sur les règles de jeu, ou pour résoudre un arbitrage avec un autre joueur!

Jouez le rôle: Ne commencez pas à parler de sport, d'actualité ou de toute autre chose qui ne fait pas partie du jeu. Le réalisme et l'immersion dans l'ambiance du jeu seront ainsi préservés.

Relisez encore votre livret de personnage: Plus vous maîtriserez les éléments subtiles de votre livret, meilleure sera votre incarnation du personnage et plus vous vous sentirez à l'aise. Gardez le avec vous durant la partie, il se peut que vous trouviez de nouvelles actions à entreprendre après une seconde lecture

Le meurtre: Ne pas l'oublier, c'est le but ultime de votre soirée. Quelqu'un est forcément le coupable et les missions annexes peuvent vous amener à suivre de nouveaux indices ou alors à partir sur de fausses pistes. Restez concentré !

Enfin: n'oubliez pas que le plus important est de passer un bon moment!



Consultez de nombreuses autres informations à la rubrique FAQ de notre site www.francemurder.com