

# LA RUEE VERS CACTUSVILLE

**Une Murder-Party au Farwest en 1884  
pour 12-18 personnes**



Scénario écrit par  
Tracy Bose





# LA RUÉE VERS CACTUSVILLE

## Introduction

1884, Dans l'ouest américain, Cactusville végète depuis 20 ans avec quelques ranchs, quelques chercheurs d'or et un petit saloon.

A l'initiative d'une de ses habitantes, Wanda Jeopardy, la ville a souhaité célébrer cet anniversaire en mettant à l'honneur son pionnier et fondateur Zork Cornwall lors d'une grande fête au Saloon de Betty.

Tout s'annonçait pour le mieux grâce à la normalisation des rapports avec les indiens et la promesse de la construction d'une ligne de chemin de fer que deux compagnies venaient proposer mais ...

... Les embrouilles sont apparues lors d'une partie de poker qui a fait changer de main les terrains où est prévu le passage des rails et se sont amplifiées lorsqu'on a appris que les indiens semblaient aussi avoir un mot à dire sur ce sujet !

Le whisky étant gratuit ce soir, toute la population est là du shérif au télégraphiste en passant par l'institutrice et un trappeur. On compte même quelques invités surprise (un prédicateur, un épicier ambulancier, etc ...)

Mais la fête pourra-t-elle se dérouler normalement ?





## Qu'y a-t-il d'inclus dans *La ruée vers Cactusville* ?

- > Un guide pas à pas indiquant la façon de lancer le jeu.
- > Un livret de personnages pour chaque invité.
- > Des documents et autres articles essentiels.
- > La solution !



## Comment fonctionne *La ruée vers Cactusville* ?

Le jeu *La ruée vers Cactusville* a été conçu pour 12 à 18 joueurs. Une personne (l'hôte) devra coordonner et organiser (héberger) le jeu. Cette personne sera aux yeux de tous le télégraphiste de la ville où les protagonistes de l'affaire sont réunis. Son rôle sera de faciliter la partie en connaissant tous ses rouages. Sa mission sera donc parallèle à l'activité ludique mais elle restera très intéressante, tous nos joueurs le confirment.

**IMPORTANT** : L'attribution des rôles aux joueurs doit se faire en respectant la répartition hommes/femmes du tableau ci-dessous, cependant certains rôles peuvent indifféremment être tenus par une femme ou un homme.

L'hôte de la soirée n'est pas comptabilisé dans cette répartition.

Nombre de joueurs	Persos Hommes	Persos Femmes	Persos pouvant être joués par Homme ou Femme
12	6	4	2
13	6	4	3
14	6	4	4
15	6	5	4
16	6	5	5
17	6	6	5
18	6	6	6

*La ruée vers Cactusville* dure en général environ 3<sup>h</sup>00. D'après le scénario, les personnages sont rassemblés dans le saloon de Cactusville, pour fêter le 20<sup>ième</sup> anniversaire de la fondation de la ville, par Zork Cornwall. La célébration sera de courte durée à la suite de la découverte d'un corps dans les écuries. Tout le monde (ou presque!) se mettra à la recherche de l'assassin en utilisant quelques pouvoirs « Spéciaux »





## **Je n'ai jamais joué de murder party... Est-ce que je vais y arriver ?**



Vous vous posiez sans doute la même question avant de commencer à faire du vélo et ... vous y êtes arrivé ! Toute personne avec un minimum de curiosité et d'imagination est capable de faire valoir les intérêts du personnage qu'elle va représenter. Et, dans tous les cas, les informations fournies dans le livret qui le décrit vous aideront grandement.

Pour vous aider à mieux comprendre le mode de jeu lisez ces articles de notre FAQ

- Comment interpréter son rôle ? ([LIEN](#))
- Quelles sont les règles du jeu ? ([LIEN](#))
- En quoi consiste le rôle d'hôte de la partie ? ([LIEN](#))

-----

## **Y-a-t'il un age minimum pour jouer ?**

Nous conseillons un age minimum de 16 ans pour ce scenario de *La ruée vers Cactusville*, afin d'avoir assez de discernement pour bien interpréter son rôle.

-----

## **Où puis-je acheter les jeux de *France Murder* ?**

Nos jeux sont disponibles sur le site [www.francemurder.com](http://www.francemurder.com) avec des paiements sécurisés par Carte Bancaire et PayPal. ( lire nos conditions générales de vente ici : [C.G.V.U](#) )

-----

## **Sous quelle forme se présentent les jeux de *France Murder* ?**

Lorsque vous achetez un de nos jeux, vous recevez une box contenant toute la documentation nécessaire sous forme d'impression papier. Le nombre de pages (de 110 à 252 pages suivant les scenarios) nous a paru trop important à imprimer pour vous fournir de simples fichiers PDF qui auraient englouti une grande quantité de cartouches de votre imprimante personnelle ... !





# La ruée vers Cactusville

## - Casting -



Zork Cornwall : Fondateur de Cactusville en 1864. Chercheur d'or

Lola Cornwall : La fille de Zork Cornwall, un vrai garçon manqué !

Arthur Bannell : Respectable shériff de Cactusville.

Dave Feartimes : Adjoint du shériff de Cactusville.

Kate Calamity : Séduisante serveuse du saloon.

Jack Pooler : Juge de Cactusville.

Elmer Ensiffley : Prédicateur évangéliste.

Quatre plumes : Grand prêtre indien de la tribu locale.

Wanda Jeopardy : Surnommée « La grande Dame ». Propriétaire d'un ranch

Clay Paradise : le représentant de Pacific Railways.

Cerf Véloce : Une indienne résidant à Cactusville.

Betty Sellman : La propriétaire du Saloon.

Mo Easter : Le représentant d'Atlantic Railways.

Ely Jackson : L'institutrice de Cactusville.

Docteur Frogg : Docteur de la ville.

Chris Mavin : Épicier-Quincaillier ambulant de passage à Cactusville

Ginger Roberts : Journaliste

Old Bran : Le vieux trappeur fou

Sean O'flaherty : Un ouvrier agricole

