

- 3 -

## DOCUMENTS



## D'AVANT JEU

# Documents d'Avant Jeu

## l'attention du Maitre du jeu

Ce fichier est à faire parvenir aux joueurs entre J-7 et J-2 en même temps que

- Leur nom de joueur

## A l'attention des participants

Ce document est constitué de

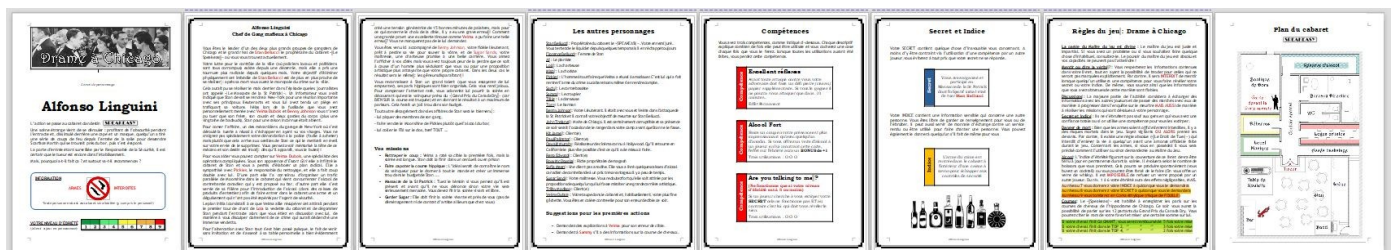
- La gazette de Hiltorpe à lire pour en savoir plus sur l'actualité du moment
- Les suggestions de Dress-Code dont vous pourrez vous inspirer pour vous vêtir
- « Comment jouer dans une murder-party ? » qui constitue les conseils rudimentaires pour une première participation à une murder party. Pour compléter votre préparation à interpréter votre rôle nous vous encourageons à suivre également les deux liens suivants vers notre FAQ :

- [Comment interpréter son rôle ?](#)

- [Quelles sont les règles du jeu ?](#)

## Au sujet du livret de personnage

Lors du briefing de la partie vous recevrez votre « Livret de Personnage » qui contient de très nombreuses informations sur le passé, les intentions et les infos détenues par la personne que vous interprétez. Le risque de fuites (même involontaires) en vous fournissant ce livret est trop important pour qu'il vous soit remis en avance. Par contre, un temps largement nécessaire vous sera accordé durant le briefing pour en assimiler les grandes lignes et vous le garderez pour le temps que durera la partie afin de pouvoir vous y référer en permanence.



*Ci-dessus un aperçu du livret de personnage (8 pages) qui vous sera remis lors du briefing de la partie*

# LA GAZETTE DE HILTORPE

SAM 16 AVRIL 1930

## Meurtre horrible de Roy O'Leary Un village pleure !

Roy O'Leary, âgé de 76 ans, vivait au Manoir de Albion House situé dans la campagne de notre commune de Hiltorpe. C'était un homme puissant qui avait hérité de la richesse de son père mais qui avait su la faire fructifier par des investissements judicieux. Il était le père de trois enfants : Gillian (une sculpteuse mariée à Alan Trode, le propriétaire du magasin de motos de St James Street), Régina (auteure de roman policier à succès, mariée à Cornelius Khan, expert comptable) et de Cort (Célibataire, futur vétérinaire). Depuis deux ans, Roy s'était remarié avec Janice (ancienne actrice et top modèle). Il était de notoriété publique que les relations de celle-ci et de ses beaux-enfants étaient très tendues.

### L'horreur :

Roy O'Leary a été trouvé mort dans son bureau vers 18<sup>H</sup>00, poignardé de plusieurs coups dans la poitrine avec son propre coupe-papier qui a été retrouvé sur place mais sur lequel le meurtrier avait pris le soin d'enlever les empreintes digitales. Le corps a été retrouvé par Atkins, le majordome du Manoir, qui venait porter son thé quotidien au maître des lieux.

### Un repas tendu :

Toutes les personnes citées avait pris un repas en commun le jour-même et ont passé l'après-midi ensemble. D'après des révélations provenant d'une source fiable, cette collation s'était déroulée dans une ambiance houleuse à cause de l'annonce par Roy de vouloir rédiger son testament.

Durant l'après-midi, Atkins affirme être resté en permanence devant la porte principale du bureau de Roy et n'avoir vu passer personne. Toutefois, cette pièce dispose d'un accès via le patio extérieur

### Testament ou pas ? :

Bien qu'il ait affirmé vouloir écrire son testament durant la journée son existence n'est pas garantie. Le Cabinet de notaires Nomlack et Cie nous a déclaré qu'il gardait la primeur du contenu de cet éventuel document pour informer les principaux intéressés le cas échéant.

## Il y a 20 ans déjà

Il y a 20 ans déjà disparaissait Lady Henrietta Crane la première centenaire de la ville.

Nous nous souvenons tous de cette brave femme morte empoisonnée le jour de son anniversaire.

Malgré de forts soupçons sur un candidat meurtrier, la Police avait dû le relâcher faute de preuves concrètes.

Ce crime, maintenant prescrit, sera-t-il un jour élucidé ou vengé ?

## Nouvelle clinique

Les habitants de Hiltorpe ne pourront que se réjouir de l'excellent nouvelle sur le thème de la santé que le Docteur Barker a laissé entendre.

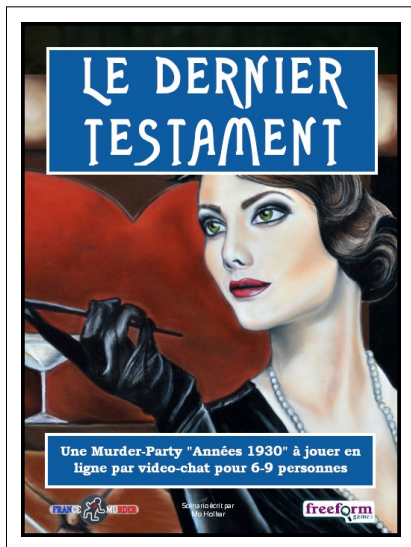
Le célèbre généraliste de 57 ans (médecin le plus consulté de la ville) s'apprête à ouvrir une clinique dans le centre-ville.

Il garantit des soins discrets et efficaces.

Restent à connaître le nom de cette clinique et sa spécialisation médicale



# Casting et Dress-Code



Nous sommes en 1930.

Plusieurs membres de la famille de Roy O'Leary se sont rassemblées dans son Manoir de Albion House à Hiltorpe

Merci de vous inspirer des instructions de dress-code vous concernant dans le listing ci-dessous.

Janice O'Leary : Ancienne actrice

Gillian Trode : Sculpteuse

Alan Trode : Gérant d'un garage

Regina Khan : Auteure de romans

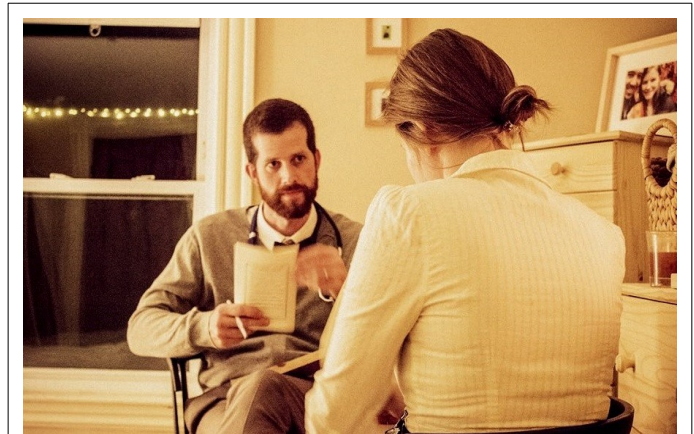
Cornelius Khan : Expert Comptable

Cort O'Leary : Etudiante

Atkins : Majordome

Dc Barker: Médecin

Inspecteur Harris : Policier



# Comment jouer dans une murder-party ?

\*\*\*\*\*

Si vous n'avez jamais joué à une des murder parties de **France Murder** auparavant, certains concepts du matériel du jeu peuvent ne pas vous être familiers. Nos soirées d'enquête sont différentes des autres grâce à la grande interactivité.

Vous décidez avec qui comploter et quand. Vous décidez également de ce que vous leur dites et si vous leur dites la vérité ou non. Bien sûr, il en va de même pour tous les autres protagonistes ...

Participer à une soirée meurtre de France Murder implique de se faire passer pour quelqu'un d'autre (votre personnage) dans un décor fictif. Vous rencontrerez et jouerez avec d'autres personnages et chacun essaiera d'atteindre ses propres objectifs.

Nous ne fournissons pas de script formel mais simplement un livret de votre personnage dont vous vous inspirez vous choisir votre destinée.

Voici quelques conseils pour profiter du jeu:

**Trois exigences de base:** jouer à une murder-party ne nécessite que trois attributs de base : le sens du jeu, la capacité à engager une conversation avec une autre personne et la volonté de faire semblant d'être quelqu'un d'autre le temps d'une soirée. Si ces capacités sont dans votre zone de confort, vous ne devriez avoir aucun problème!

**Trouvez un costume:** Vous recevrez des infos sur votre personnage au préalable. Un bon costume et quelques accessoires peuvent vous aider à entrer dans l'esprit du jeu, et ajouter une part de réalisme.

**Lisez votre livret de personnage:** votre livret de personnage explique qui vous êtes, qui vous connaissez et quels sont vos objectifs. Il décrit également ce que croit votre personnage, (mais qui n'est pas nécessairement la vérité !) Gardez votre livret de personnage à portée de main, car vous devrez vous y référer tout au long de la soirée.

**Objectifs:** votre livret de personnage vous confiera également des missions que vous essayerez de réussir pendant le jeu. Il est probable que cela sera rendu compliqué par les objectifs contraires d'autres personnages, mais inversement d'autres joueurs pourraient devenir vos alliés si votre force de persuasion est assez grande. Soyez diplomate !

**Présentez-vous:** une fois le jeu lancé, vous devrez parler à d'autres joueurs tout en faisant semblant d'être votre personnage. Le moyen le plus simple de démarrer consiste à donner quelques infos sur votre rôle et d'en demander en retour. Où lui poser la question « Pourquoi êtes vous ici et que faites vous ? » Si vous savez déjà quelque chose sur votre interlocuteur (par le biais des documents que vous possédez ou parce que quelqu'un d'autre vous a déjà dit quelque chose à son sujet), vous pouvez lui poser des questions à ce sujet.

**Personnages manquants:** nos jeux sont conçus pour accueillir différentes tailles de groupes. Si un personnage décrit dans votre livret n'est pas présent, il est probable qu'il ne soit pas essentiel et vous devez ignorer toute référence à lui. Cela n'affectera pas radicalement vos objectifs ou le résultat de la partie.

**Suggestions de premiers coups:** votre livret de personnage contient des conseils pour les personnes qui n'ont jamais joué à nos jeux auparavant. Ces conseils sont facultatifs, mais ils peuvent vous aider à débloquer la situation initiale

**Trouvez vos amis et vos ennemis:** Il sera important de repérer dans chaque jeu ceux qui vous aideront et ceux qui s'opposeront à vous. Mais attention : demander de l'aide à vos amis pourrait vous obliger à les aider en retour.

**Capacités:** Chaque personnage aura des capacités spéciales qu'il pourra utiliser pour atteindre ses objectifs. Toutefois ces compétences « spéciales » ont généralement un nombre limité d'utilisations. Vous devrez peut-être réfléchir attentivement à la bonne opportunité pour les employer.

**L'hôte de la soirée:** Il connaît tous les rouages de la partie et il a pour mission de la rendre agréable aux autres joueurs. A priori vous n'aurez pas besoin de lui pour atteindre vos objectifs ; parler et négocier avec les autres personnages est généralement suffisant. Par contre n'hésitez pas à le consulter si vous avez une question sur les règles de jeu, ou pour résoudre un arbitrage avec un autre joueur!

**Jouez le rôle:** Ne commencez pas à parler de sport, d'actualité ou de toute autre chose qui ne fait pas partie du jeu. Le réalisme et l'immersion dans l'ambiance du jeu seront ainsi préservés.

**Relisez encore votre livret de personnage:** Plus vous maîtriserez les éléments subtiles de votre livret, meilleure sera votre incarnation du personnage et plus vous vous sentirez à l'aise. Gardez le avec vous durant la partie, il se peut que vous trouviez de nouvelles actions à entreprendre après une seconde lecture

**Le meurtre:** Ne pas l'oublier, c'est le but ultime de votre soirée. Quelqu'un est forcément le coupable et les missions annexes peuvent vous amener à suivre de nouveaux indices ou alors à partir sur de fausses pistes. Restez concentré !

**Enfin:** n'oubliez pas que le plus important est de passer un bon moment!



Consultez de nombreuses autres informations à la rubrique FAQ de notre site [www.francemurder.com](http://www.francemurder.com)