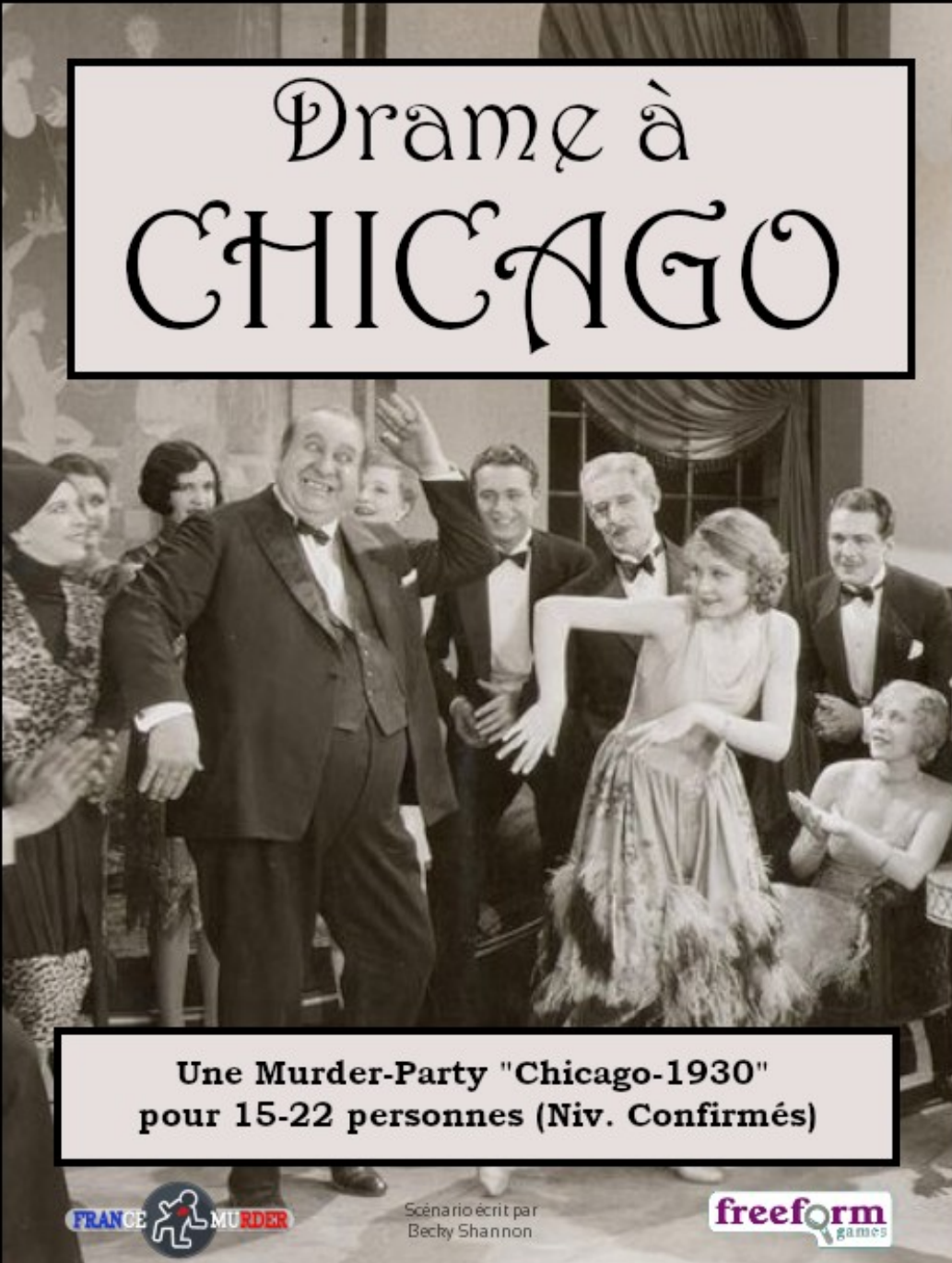



- 3 -

DOCUMENTS



Drame à
CHICAGO

**Une Murder-Party "Chicago-1930"
pour 15-22 personnes (Niv. Confirmés)**

FRANCE  MURDER

Scénario écrit par
Becky Shannon

freeform
games

D'AVANT JEU

Documents d'Avant Jeu

A l'attention du Maître du jeu

Ce fichier est à faire parvenir aux joueurs entre J-7 et J-2

(Une version numérisée est disponible à la page 'TELECHARGEMENTS' de www.francemurder.com)

A l'attention des participants

Ce document est constitué de

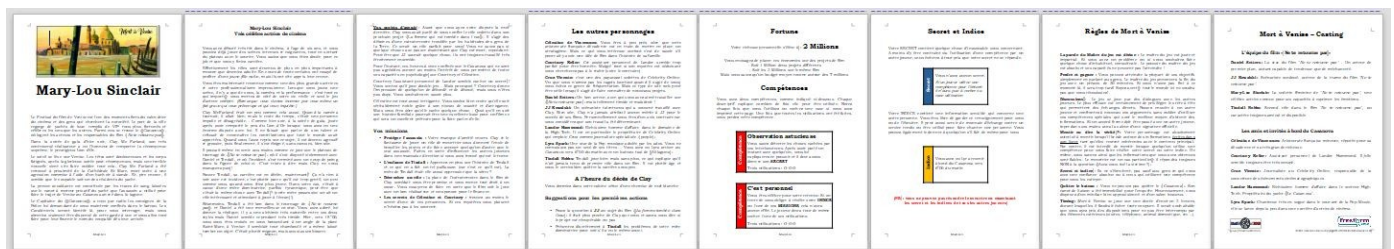
- La gazette de Chicago (page 3) à lire pour en savoir plus sur l'actualité du moment
- Les suggestions de Dress-Code (page 4) dont vous pourrez vous inspirer pour vous vêtir
- « Comment jouer dans une murder-party ? » (page 5) qui constitue les conseils rudimentaires pour une première participation à une murder party. Pour compléter votre préparation à interpréter votre rôle nous vous encourageons à suivre également les deux liens suivants vers notre FAQ :

- [Comment interpréter son rôle ?](#)

- [Quelles sont les règles du jeu ?](#)

Au sujet du livret de personnage

Lors du briefing de la partie vous recevrez votre « Livret de Personnage » qui contient de très nombreuses informations sur le passé, les intentions et les infos détenues par la personne que vous interprétez. Le risque de fuites (même involontaires) en vous fournissant ce livret est trop important pour qu'il vous soit remis en avance. Par contre, un temps largement nécessaire vous sera accordé durant le briefing pour en assimiler les grandes lignes et vous le garderez pour le temps que durera la partie afin de pouvoir vous y référer en permanence.



Ci-dessus un aperçu du livret de personnage (8 pages) qui vous sera remis lors du briefing de la partie

NETTOYEZ LA VILLE !

La Guerre des gangs

La Guerre des Gangs s'est réveillée à Chicago avec de nouveaux affrontements qui ont opposé des bandes rivales à propos du terrible trafic d'alcool que notre loi sur la Prohibition essaye d'enrayer.

La ville ne sera-t-elle donc jamais en sécurité ?

Edward Jacobs, le chef de la Police Férale de l'Illinois a expliqué à nos reporters que de nombreux agents supplémentaires seraient déployés de manière discrète mais efficace dans les rues de notre grande ville.

"Nous ne voulons pas que se reproduise le Massacre de la St Patrick à New-York le mois dernier" a-t-il précisé. Rappelons que cette terrible fusillade avait fait de nombreuses victimes et que leurs auteurs n'ont toujours pas été arrêtés.

En effet, que Dieu nous préserve d'une tel chaos dans les rues de Chicago.

La mystérieuse CHIMERE

Après les problèmes d'alcool, voilà qu'un trafic de cocaïne semble émerger ... ! Le grand parrain de cette plaque tournante se ferait appeler La Chimère.

Edward Jacobs, nous a confirmé que les investigations pour faire cesser ses méfaits étaient en cours et qu'il offrait une récompense de 150\$ pour sa capture ainsi que pour celle de son comparse "Balthazar"

PARIS TRUQUES ?

Alors que les plus grandes courses de l'année sont sur le point de se dérouler à l'hippodrome de Chicago, des voix anonymes laissent entendre que certains résultats seraient frauduleusement arrangés...!

Notre spécialiste du turfisme, David O'Hara, a bien sûr rejeté toutes ces allégations qui selon lui ne relèveraient que de pures calomnies ou bien proviendraient de parieurs déçus d'avoir perdu.



POUR DES CONTROLES PLUS RENFORCES

Demande de Mary Mc Kellan

La présidente de la Ligue de Temperance de Chicago, Mme Mary Mc Kellan, nous prie d'insérer :

"Nous demandons à la Police de procéder à de plus nombreux contrôles sur les routes et sur les rives du Lac Supérieur pour faire cesser le trafic d'alcool frelaté en provenance du Canada voisin. Il est absolument inconcevable que persistent autant de cabarets clandestins où le whisky et la bière coulent à flot !"



LE COEUR CONQUIS

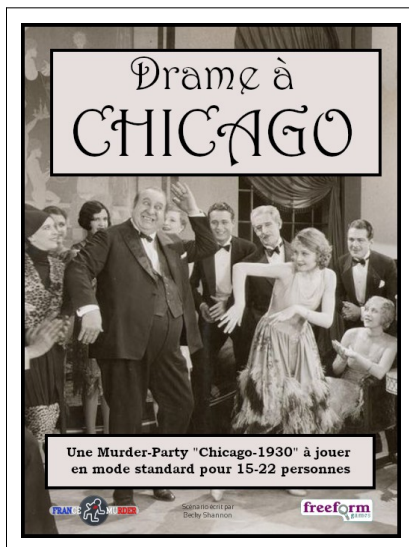
Un film d'Oswald Murphy

La dernière production du grand réalisateur de cinéma vient de sortir sur Chicago cette semaine et le public est (lui aussi) conquis par le scénario et l'interprétation des acteurs. Mais la grande info est la déclaration qu'Oswald Murphy nous a faite le jour du lancement :

"Ceci est mon dernier film ... muet !" D'après lui, les prouesses technologiques récentes devraient permettre très prochainement d'entendre parler les acteurs. Cette nouveauté a-t-elle vraiment un avenir ? Pas si sûr !



Casting et Dress-Code



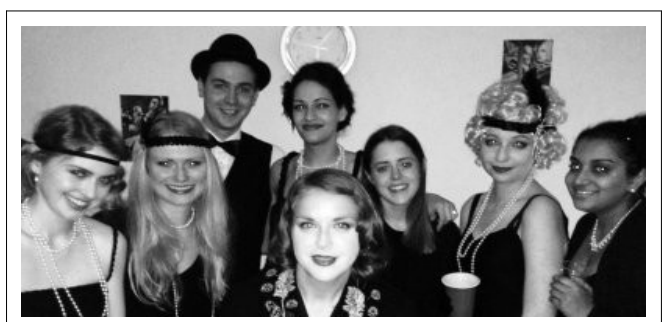
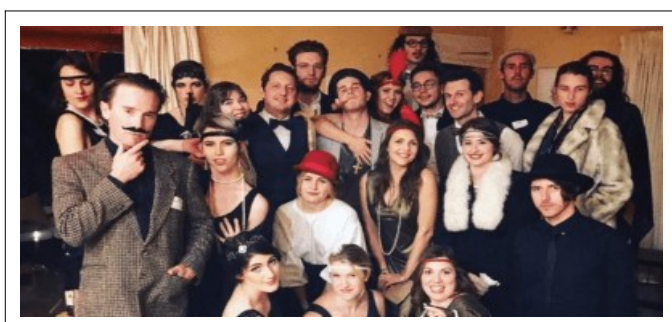
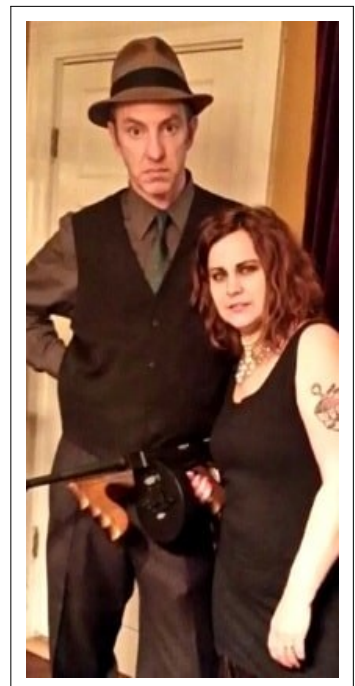
Nous sommes en 1929 aux USA pendant la Prohibition

Plusieurs personnes se sont rendues au « Speakeasy », un cabaret clandestin dont l'entrée secrète est cachée à l'arrière d'une fausse boutique de vêtements.

La plupart des visiteurs sont des gangsters, mais ils sont en habit de gala pour assister à une grande animation musicale de jazz avec chanteuse et danseuses.

Merci de vous inspirer des instructions de dress-code à l'aide des photos ci-dessous.

Quelques exemples de dress-code



Comment jouer dans une murder-party ?

Si vous n'avez jamais joué à une des murder parties de **France Murder** auparavant, certains concepts du matériel du jeu peuvent ne pas vous être familiers. Nos soirées d'enquête sont différentes des autres grâce à la grande interactivité.

Vous décidez avec qui comploter et quand. Vous décidez également de ce que vous leur dites et si vous leur dites la vérité ou non. Bien sûr, il en va de même pour tous les autres protagonistes ...

Participer à une soirée meurtre de France Murder implique de se faire passer pour quelqu'un d'autre (votre personnage) dans un décor fictif. Vous rencontrerez et jouerez avec d'autres personnages et chacun essaiera d'atteindre ses propres objectifs.

Nous ne fournissons pas de script formel mais simplement un livret de votre personnage dont vous vous inspirez vous choisir votre destinée.

Voici quelques conseils pour profiter du jeu:

Trois exigences de base: jouer à une murder-party ne nécessite que trois attributs de base : le sens du jeu, la capacité à engager une conversation avec une autre personne et la volonté de faire semblant d'être quelqu'un d'autre le temps d'une soirée. Si ces capacités sont dans votre zone de confort, vous ne devriez avoir aucun problème!

Trouvez un costume: Vous recevrez des infos sur votre personnage au préalable. Un bon costume et quelques accessoires peuvent vous aider à entrer dans l'esprit du jeu, et ajouter une part de réalisme.

Lisez votre livret de personnage: votre livret de personnage explique qui vous êtes, qui vous connaissez et quels sont vos objectifs. Il décrit également ce que croit votre personnage, (mais qui n'est pas nécessairement la vérité !) Gardez votre livret de personnage à portée de main, car vous devrez vous y référer tout au long de la soirée.

Objectifs: votre livret de personnage vous confiera également des missions que vous essayerez de réussir pendant le jeu. Il est probable que cela sera rendu compliqué par les objectifs contraires d'autres personnages, mais inversement d'autres joueurs pourraient devenir vos alliés si votre force de persuasion est assez grande. Soyez diplomate !

Présentez-vous: une fois le jeu lancé, vous devrez parler à d'autres joueurs tout en faisant semblant d'être votre personnage. Le moyen le plus simple de démarrer consiste à donner quelques infos sur votre rôle et d'en demander en retour. Où lui poser la question « Pourquoi êtes vous ici et que faites vous ? » Si vous savez déjà quelque chose sur votre interlocuteur (par le biais des documents que vous possédez ou parce que quelqu'un d'autre vous a déjà dit quelque chose à son sujet), vous pouvez lui poser des questions à ce sujet.

Personnages manquants: nos jeux sont conçus pour accueillir différentes tailles de groupes. Si un personnage décrit dans votre livret n'est pas présent, il est probable qu'il ne soit pas essentiel et vous devez ignorer toute référence à lui. Cela n'affectera pas radicalement vos objectifs ou le résultat de la partie.

Suggestions de premiers coups: votre livret de personnage contient des conseils pour les personnes qui n'ont jamais joué à nos jeux auparavant. Ces conseils sont facultatifs, mais ils peuvent vous aider à débloquer la situation initiale

Trouvez vos amis et vos ennemis: Il sera important de repérer dans chaque jeu ceux qui vous aideront et ceux qui s'opposeront à vous. Mais attention : demander de l'aide à vos amis pourrait vous obliger à les aider en retour.

Capacités: Chaque personnage aura des capacités spéciales qu'il pourra utiliser pour atteindre ses objectifs. Toutefois ces compétences « spéciales » ont généralement un nombre limité d'utilisations. Vous devrez peut-être réfléchir attentivement à la bonne opportunité pour les employer.

L'hôte de la soirée: Il connaît tous les rouages de la partie et il a pour mission de la rendre agréable aux autres joueurs. A priori vous n'aurez pas besoin de lui pour atteindre vos objectifs ; parler et négocier avec les autres personnages est généralement suffisant. Par contre n'hésitez pas à le consulter si vous avez une question sur les règles de jeu, ou pour résoudre un arbitrage avec un autre joueur!

Jouez le rôle: Ne commencez pas à parler de sport, d'actualité ou de toute autre chose qui ne fait pas partie du jeu. Le réalisme et l'immersion dans l'ambiance du jeu seront ainsi préservés.

Relisez encore votre livret de personnage: Plus vous maîtriserez les éléments subtiles de votre livret, meilleure sera votre incarnation du personnage et plus vous vous sentirez à l'aise. Gardez le avec vous durant la partie, il se peut que vous trouviez de nouvelles actions à entreprendre après une seconde lecture

Le meurtre: Ne pas l'oublier, c'est le but ultime de votre soirée. Quelqu'un est forcément le coupable et les missions annexes peuvent vous amener à suivre de nouveaux indices ou alors à partir sur de fausses pistes. Restez concentré !

Enfin: n'oubliez pas que le plus important est de passer un bon moment!



Consultez de nombreuses autres informations à la rubrique FAQ de notre site www.francemurder.com