

LA RUEE VERS CACTUSVILLE

Une Murder-Party au Farwest en 1884 à jouer
en mode standard pour 12-18 personnes



Scénario écrit par
Tracy Bose





LA RUÉE VERS CACTUSVILLE

Introduction

1884, Dans l'ouest américain, Cactusville végète depuis 20 ans avec quelques ranchs, quelques chercheurs d'or et un petit saloon.

A l'initiative d'une de ses habitantes, Wanda Jeopardy, la ville a souhaité célébrer cet anniversaire en mettant à l'honneur son pionnier et fondateur Zork Cornwall lors d'une grande fête au Saloon de Betty.

Tout s'annonçait pour le mieux grâce à la normalisation des rapports avec les indiens et la promesse de la construction d'une ligne de chemin de fer que deux compagnies venaient proposer mais ...

... Les embrouilles sont apparues lors d'une partie de poker qui a fait changer de main les terrains où est prévu le passage des rails et se sont amplifiées lorsqu'on a appris que les indiens semblaient aussi avoir un mot à dire sur ce sujet !

Le whisky étant gratuit ce soir, toute la population est là du shérif au télégraphiste en passant par l'institutrice et un trappeur. On compte même quelques invités surprise (un prédicateur, un épicier ambulancier, etc ...)

Mais la fête pourra-t-elle se dérouler normalement ?





Qu'y a-t-il d'inclus quand vous achetez *La ruée vers Cactusville ?*



- > Un guide pas à pas indiquant la façon de lancer le jeu.
- > Un livret de personnages pour chaque invité.
- > Des documents et autres articles essentiels.
- > La solution !

Comment fonctionne *La ruée vers Cactusville* ?

Le jeu *La ruée vers Cactusville* a été conçu pour 12 à 18 joueurs. Une personne (l'hôte) devra coordonner et organiser (héberger) le jeu. Cette personne sera aux yeux de tous le télégraphiste de la ville où les protagonistes de l'affaire sont réunis. Son rôle sera de faciliter la partie en connaissant tous ses rouages. Sa mission sera donc parallèle à l'activité ludique mais elle n'en sera pas moins intéressante, tous nos joueurs le confirment.

IMPORTANT : L'attribution des rôles aux joueurs doit se faire en respectant la répartition hommes/femmes du tableau ci-dessous, cependant certains rôles peuvent indifféremment être tenus par une femme ou un homme.

L'hôte de la soirée n'est pas comptabilisé dans cette répartition.

Nombre de joueurs	Persos Hommes	Persos Femmes	Persos pouvant être joués par Homme ou Femme
12	6	4	2
13	6	4	3
14	6	4	4
15	6	5	4
16	6	5	5
17	6	6	5
18	6	6	6



La ruée vers Cactusville dure en général environ 3^H00. D'après le scénario, les personnages sont rassemblés dans le saloon de Cactusville, pour fêter le 20^{ième} anniversaire de la fondation de la ville, par Zork Cornwall. La célébration sera de courte durée à la suite de la découverte d'un corps dans les écuries. Tout le monde (ou presque!) se mettra à la recherche de l'assassin en utilisant quelques pouvoirs « Spéciaux »





Je n'ai jamais joué de murder party... Est-ce que je vais y arriver ?

Vous vous posiez sans doute la même question avant de commencer à faire du vélo et ... vous y êtes arrivé ! Toute personne avec un minimum de curiosité et d'imagination est capable de faire valoir les intérêts du personnage qu'elle va représenter. Et, dans le pire des cas, les informations fournies dans le livret qui le décrit vous aideront grandement.

Pour vous aider à mieux comprendre le mode de jeu lisez ces articles de notre FAQ

- Comment interpréter son rôle ? ([LIEN](#))
- Quelles sont les règles du jeu ? ([LIEN](#))
- En quoi consiste le rôle d'hôte de la partie ? ([LIEN](#))

Y-a-t'il un age minimum pour jouer ?

Nous conseillons un age minimum de 16 ans pour ce scenario de *La ruée vers Cactusville*, afin d'avoir assez de discernement pour bien interpréter son rôle.

Où puis-je acheter *La ruée vers Cactusville* ?

Le jeu est disponible sur le site www.francemurder.com au prix de 29,99€. Paiement sécurisé par Carte Bancaire et PayPal.

Lorsque vous achetez le jeu, vous recevez un mail qui vous permet de télécharger un fichier « zippé » contenant toute la documentation nécessaire. Ce lien est disponible pendant 30 jours et pourra être rendu accessible plus longtemps sur simple demande.

Les fichiers zippés peuvent être extraits avec 7-Zip (<https://www.7-zip.fr>) ou tout autre logiciel de décompression équivalent.

Que se passe-t-il si je n'ai pas aimé *La ruée vers Cactusville* ?

Aucun produit n'est parfait pour tout le monde c'est pourquoi nous proposons une garantie en béton, sans chipotage. Si vous n'êtes pas entièrement satisfait de *La ruée vers Cactusville*, faites-le nous savoir dans les 30 jours et nous vous rembourserons.

Vous pouvez lire nos conditions générales de vente ici : [C.G.V.U](#)



La ruée vers Cactusville

- Casting -



Zork Cornwall : Fondateur de Cactusville en 1864. Chercheur d'or

Lola Cornwall : La fille de Zork Cornwall, un vrai garçon manqué !

Arthur Bannell : Respectable shériff de Cactusville.

Dave Feartimes : Adjoint du shériff de Cactusville.

Kate Calamity : Séduisante serveuse du saloon.

Jack Pooler : Juge de Cactusville.

Elmer Ensiffley : Prédicateur évangéliste.

Quatre plumes : Grand prêtre indien de la tribu locale.

Wanda Jeopardy : Surnommée « La grande Dame ». Propriétaire d'un ranch

Clay Paradise : le représentant de Pacific Railways.

Cerf Véloce : Une indienne résidant à Cactusville.

Betty Sellman : La propriétaire du Saloon.

Mo Easter : Le représentant d'Atlantic Railways.

Ely Jackson : L'institutrice de Cactusville.

Docteur Frogg : Docteur de la ville.

Chris Mavin : Épicier-Quincaillier ambulant de passage à Cactusville

Ginger Roberts : Journaliste

Old Bran : Le vieux trappeur fou

Sean O'flaherty : Un ouvrier agricole

